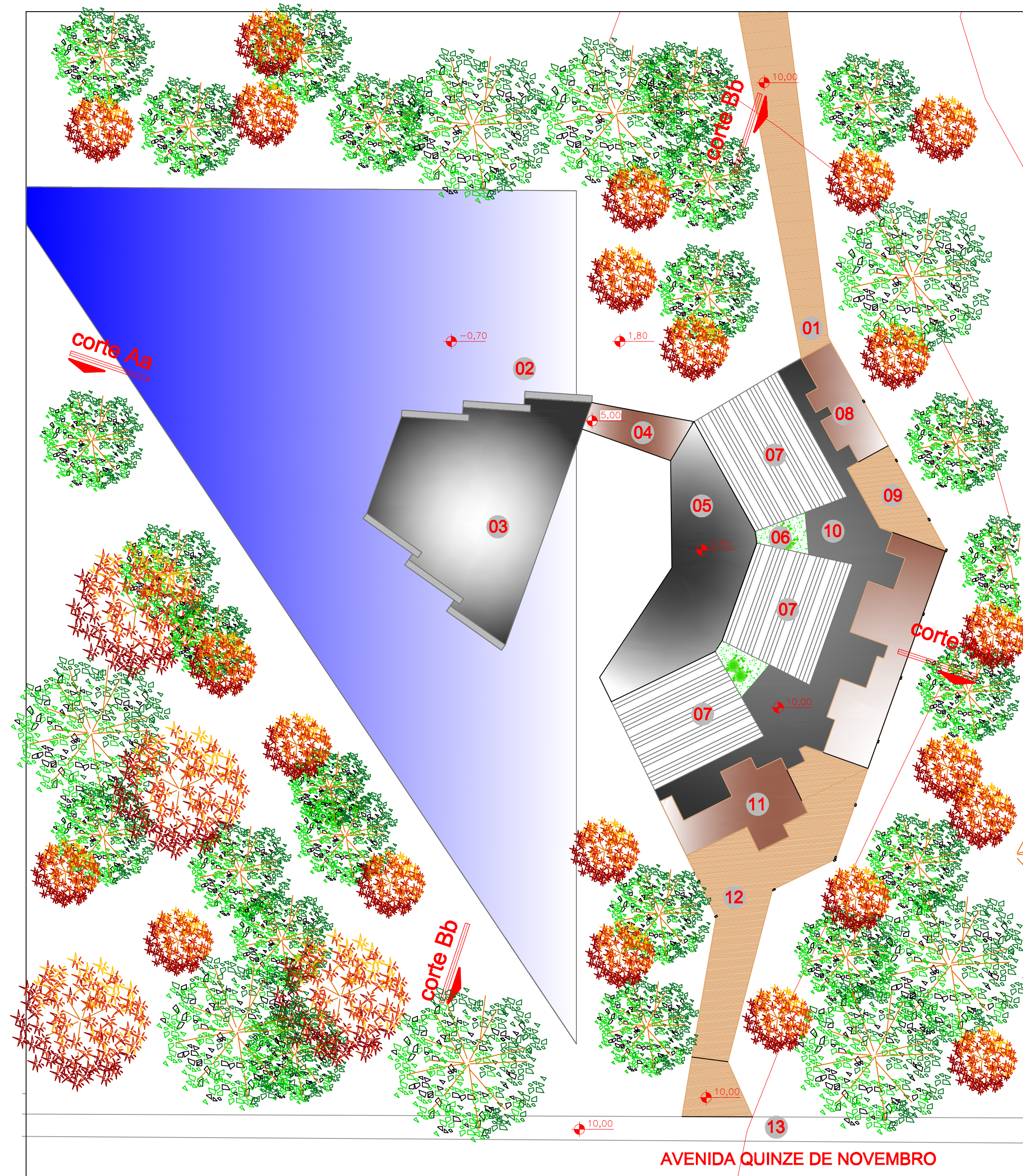


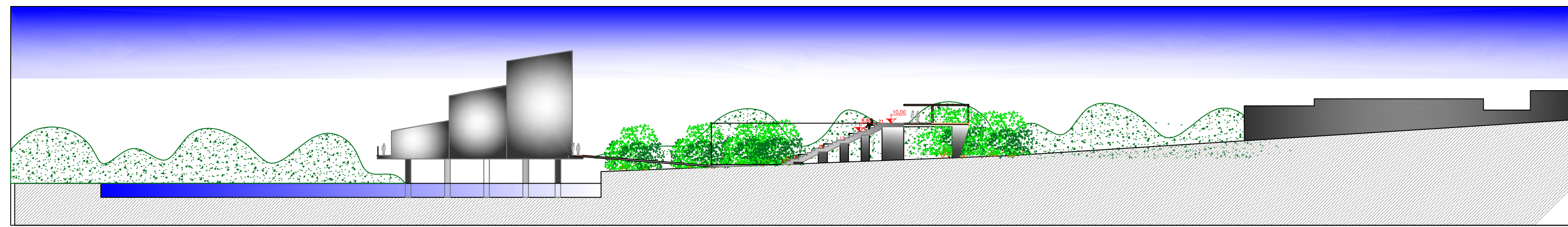
ANFITEATRO



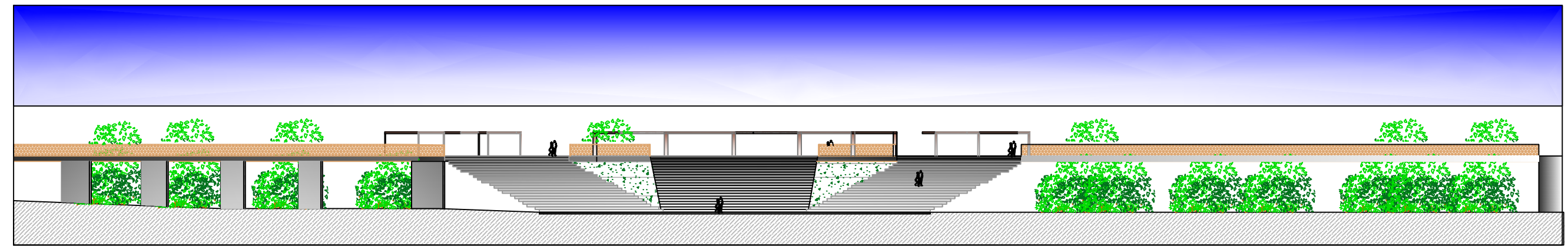
O ANFITEATRO PODE SER UTILIZADO TAMBÉM COMO DESCANÇO. A ARQUITETURA FOI VOLTADA PARA O POR DO SOL, PARA QUE A CONTEMPLAÇÃO NO MESMO PODESSE SER FEITA. COM UMA ARQUITETURA EM MATERIAIS BRUTOS, COMO CONCRETO APARENTE E MADEIRA, O LOCAL É PARA SE DESTACAR DA PAISAGEM MAS NÃO CONCORRER COM ELA.

- LEGENDA
- 01 PASSARELA
 - 02 ESPELHO D'ÁGUA
 - 03 PALCO ANFITEATRO
 - 04 RAMPA DE ACESSO AO PALCO
 - 05 MINI PALCO PARA PEQUENAS APRESENTAÇÕES E CIRCULAÇÃO
 - 06 ÁREA VERDE
 - 07 ESCADARIA / ARQUIBANCA
 - 08 ÁREA DE ESTAR ECOBERTA
 - 09 ÁREA DE ESTAR ABERTA
 - 10 ÁREA DE ESTAR E PESSOAS COM DEFICIÊNCIA FÍSICA
 - 11 QUIOSQUE
 - 12 PASSARELA
 - 13 PASSO DA AVENIDA QUINZE DE NOVEMBRO

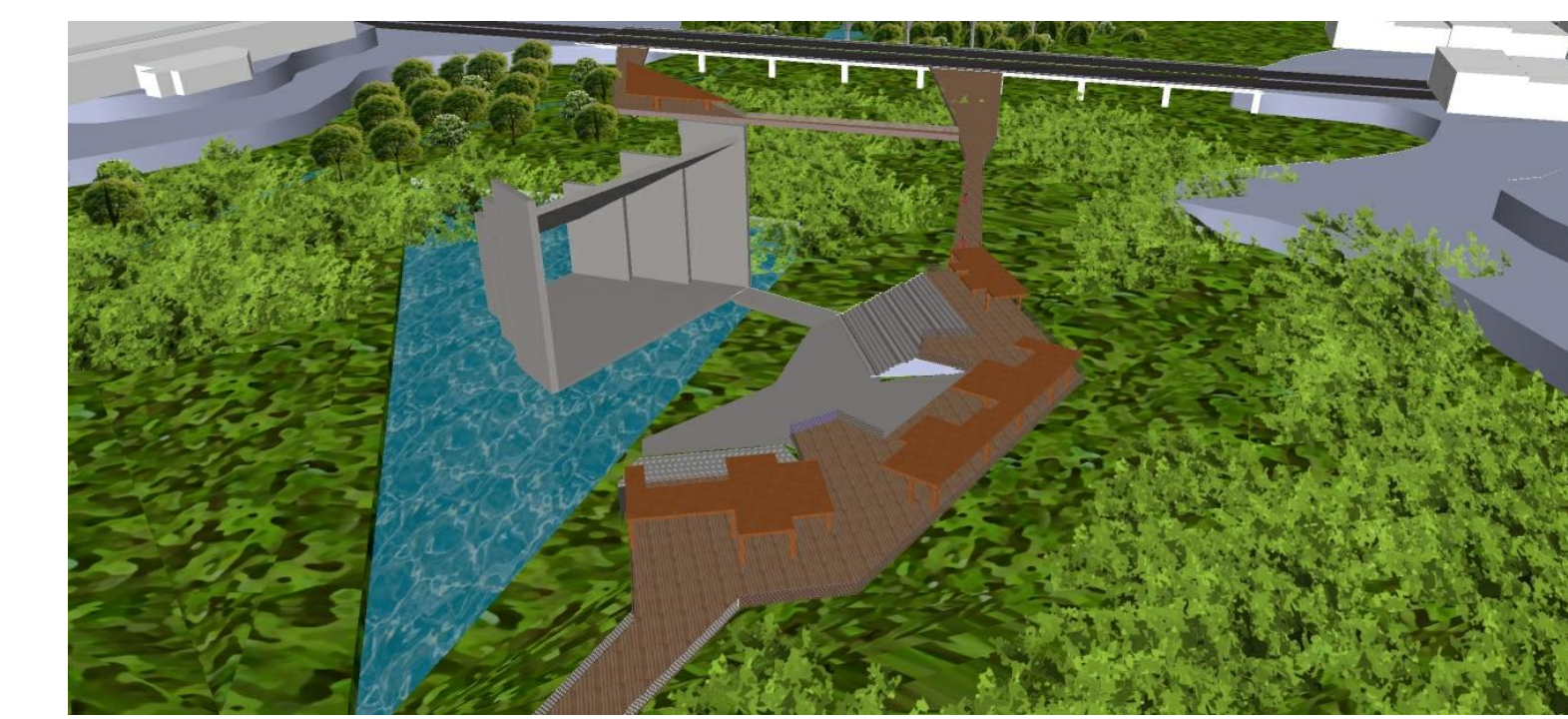
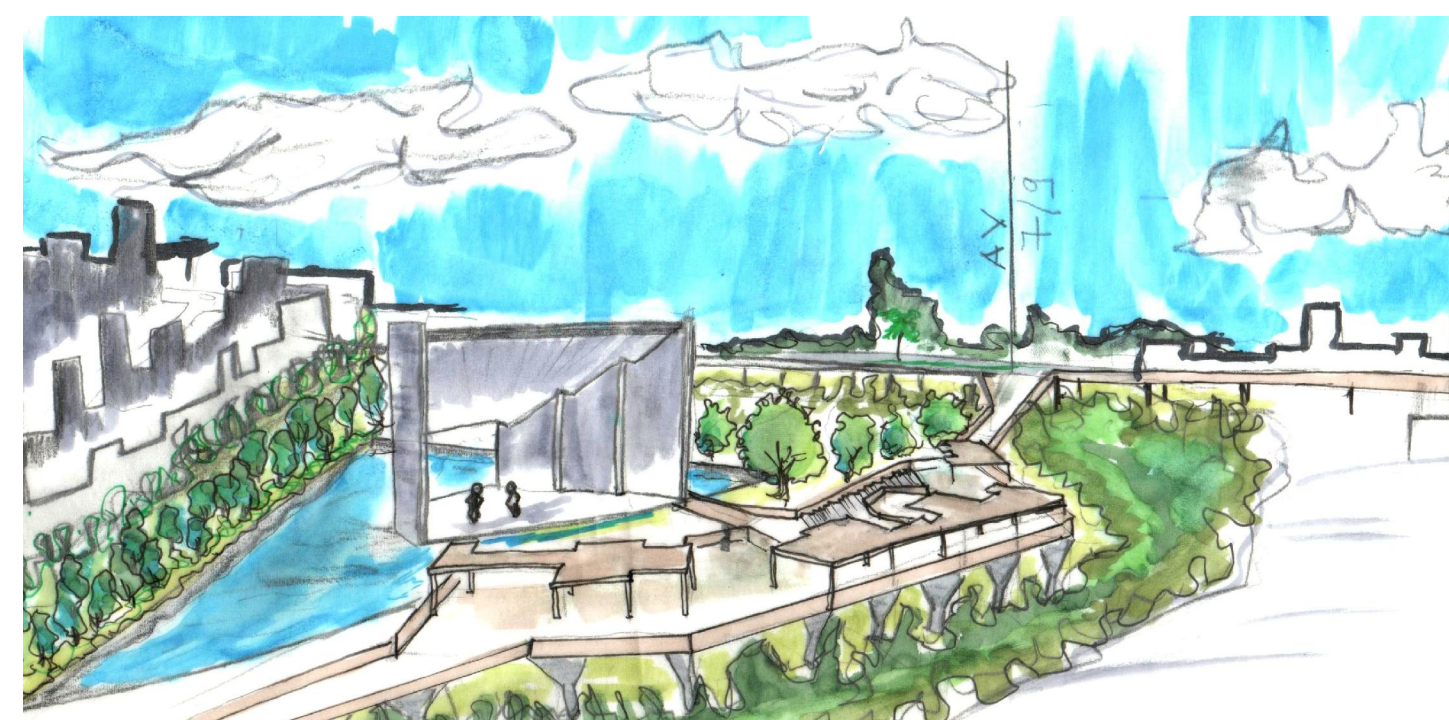
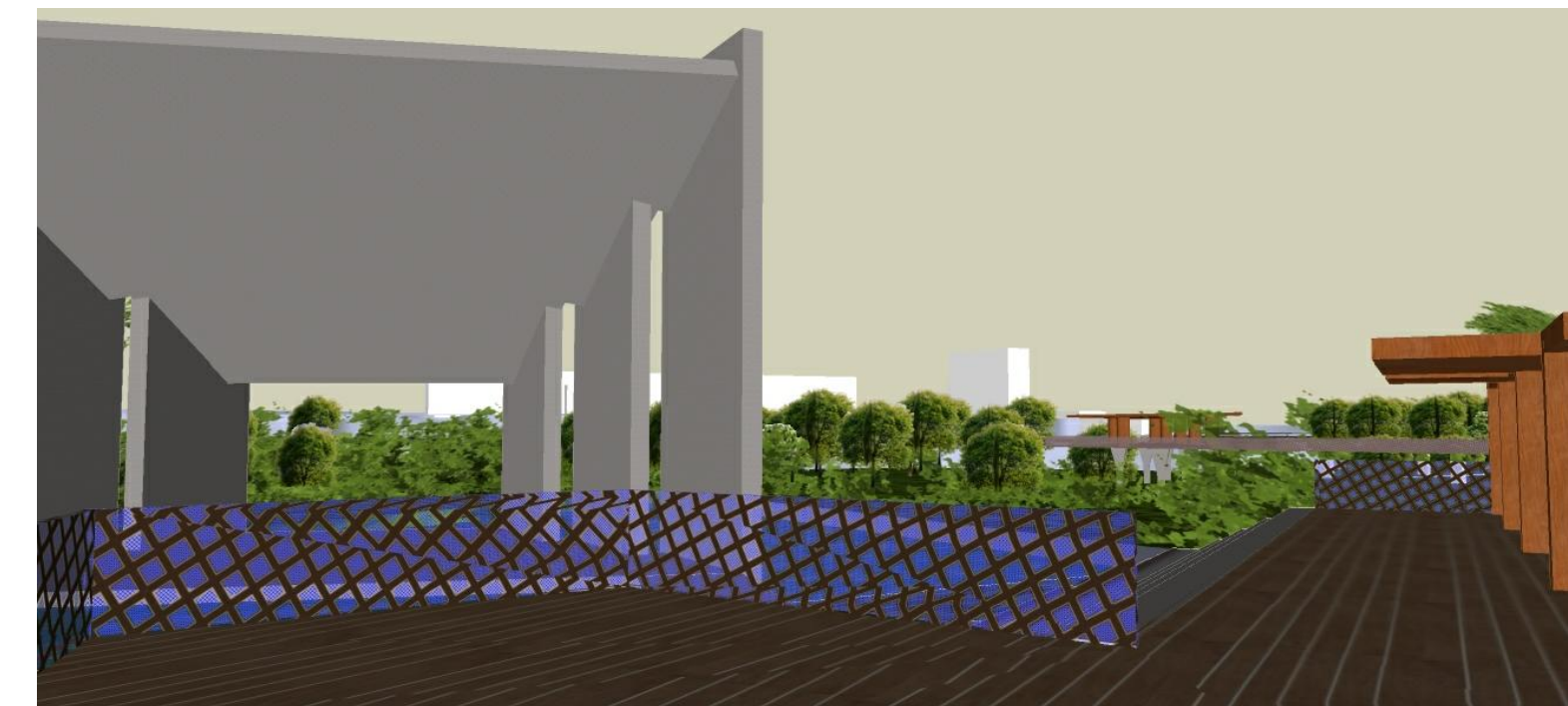
ESCALA 1:500



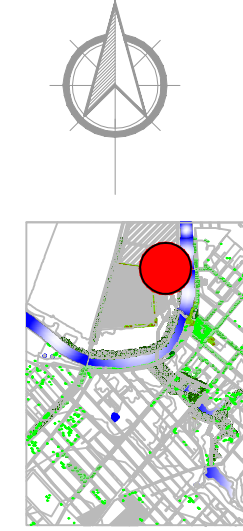
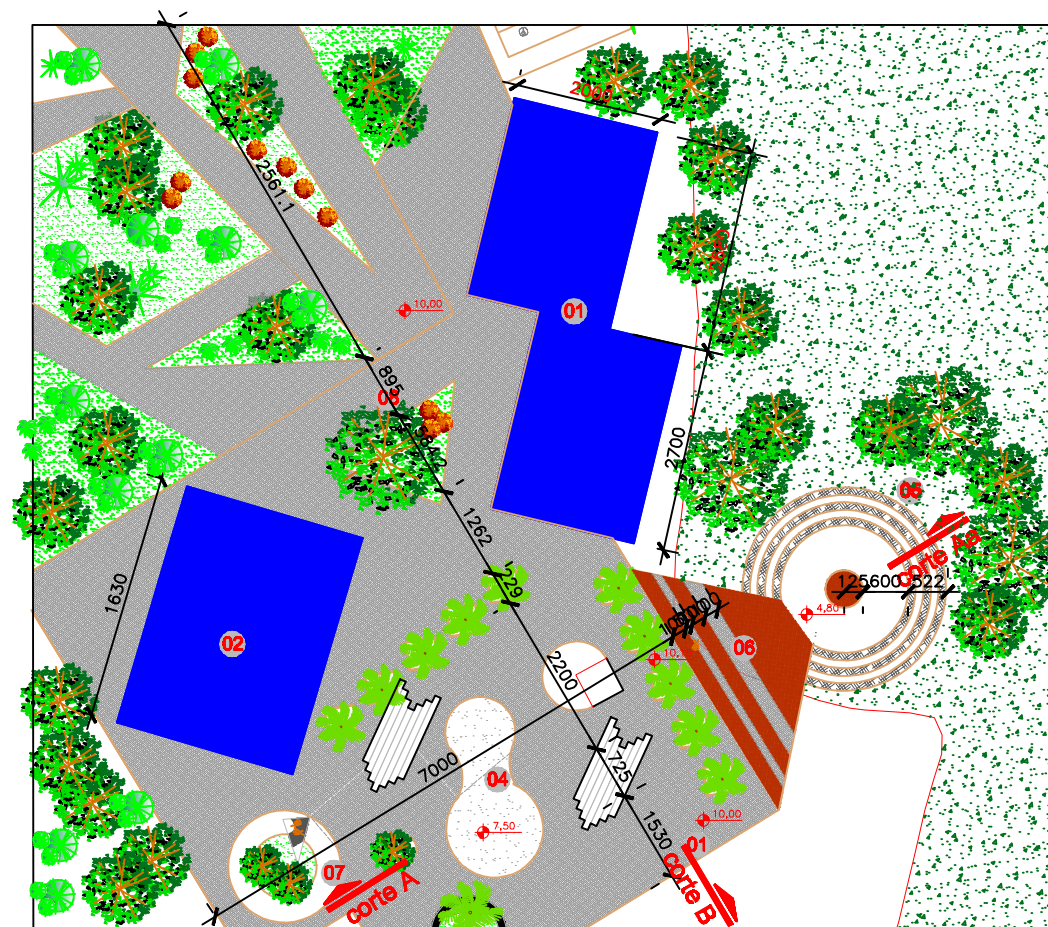
CORTE Aa



CORTE Bb

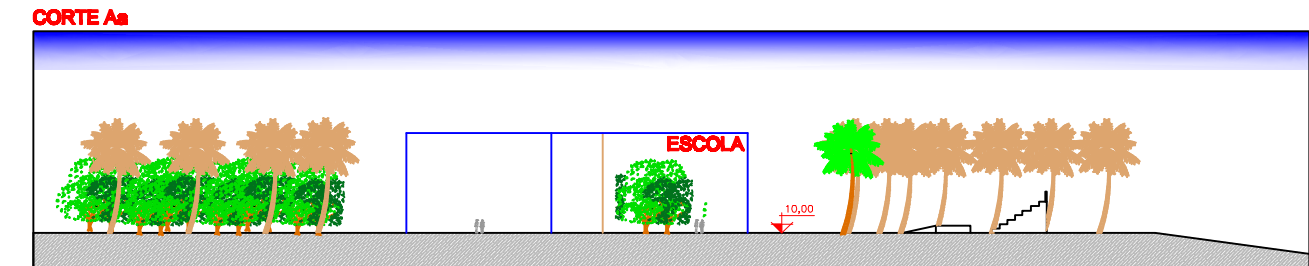
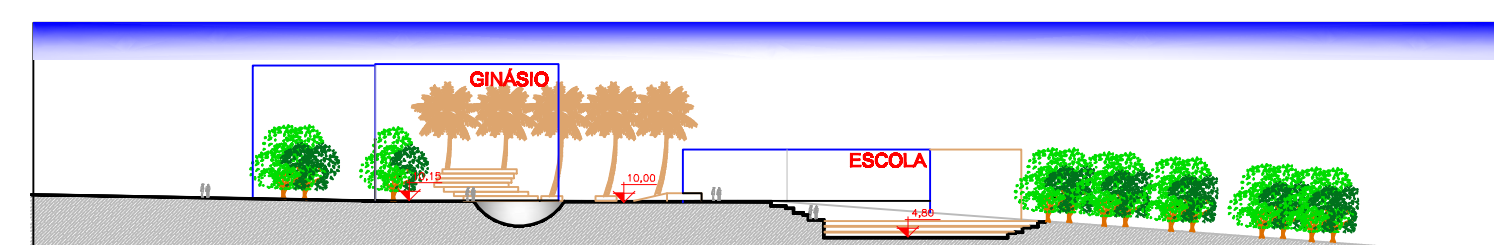


ESCOLA/PARQUE

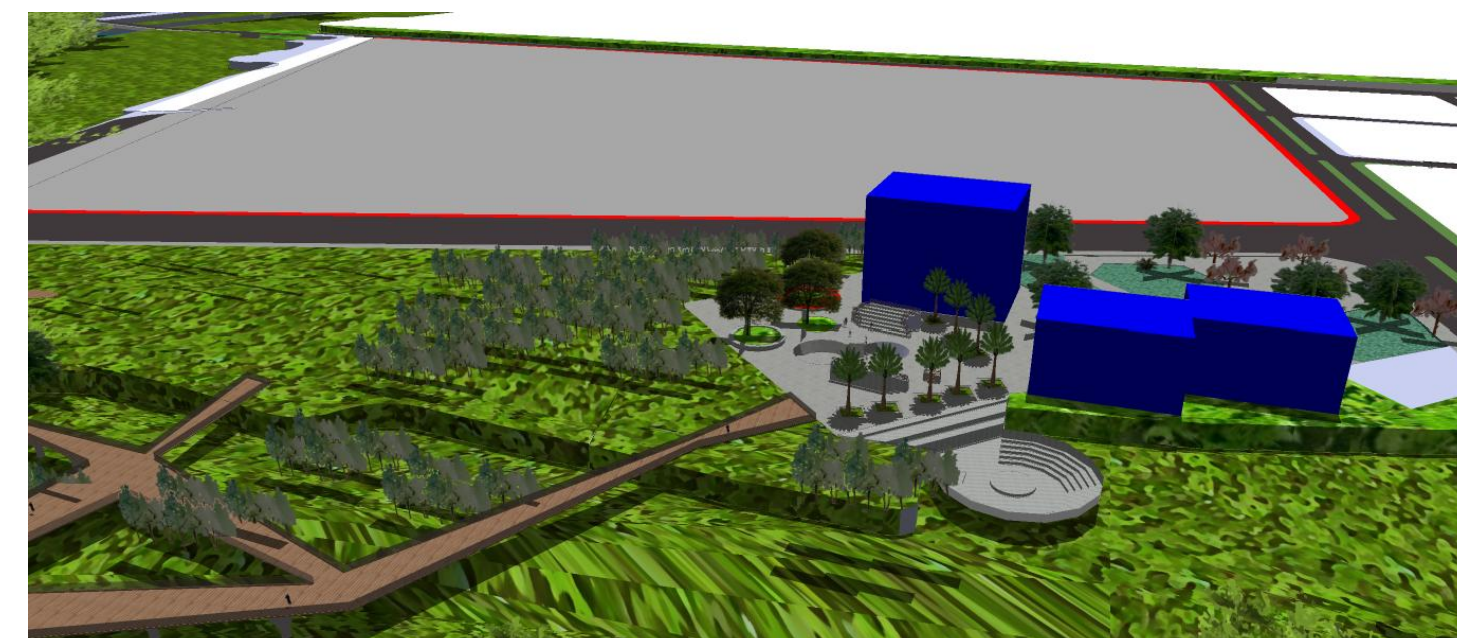


- LEGENDA
- 01 ESCOLA
 - 02 GINÁSIO DE ESPORTES (ESCOLA)
 - 03 ESTACIONAMENTO FUNCIONÁRIOS
 - 04 SKATE PARQUE
 - 05 ANFITEATRO
 - 06 ESCADARIA
 - 07 ESTAR
 - 08 ÁREA DE ESTAR E ACESSO A ESCOLA

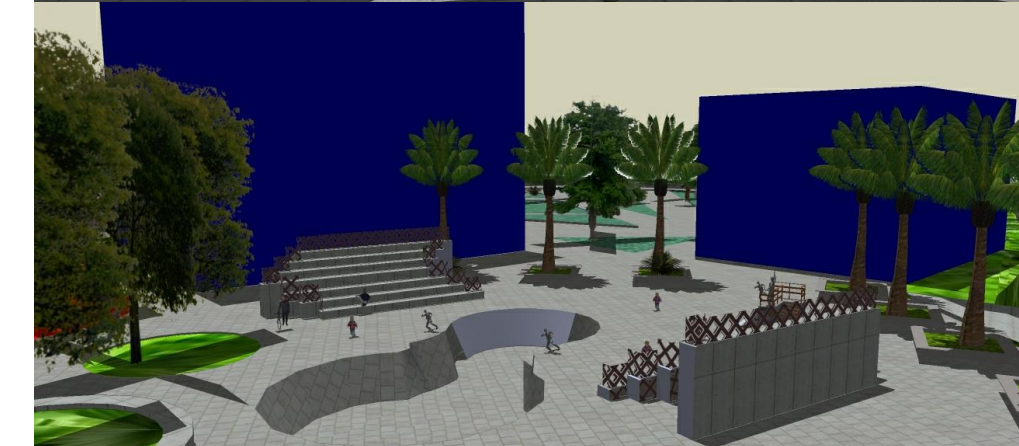
ESCALA 1:1000



CROQUI GERAL DA ESCOLA PARQUE



CROQUI GERAL



MIRANTE



O MIRANTE COMPLETA A FUNÇÃO DAS PASSARELAS DO LADO ESQUERDO DO RIO. PROXIMO AO RESTAURANTE O MESMO CRIA UM CAMINHO DE CONTEMPLAÇÃO E ADMIRAÇÃO DA PAISAGEM FORMADA CONECTANDO COM A FUNÇÃO DO RESTAURANTE

